

UVODNA OBVESTILA IN NAVODILA

Informatika – 1. letnik splošne gimnazije

1 Predstavitev predmeta

Predmet informatik v 1. letniku splošne 70 ur. Od tega je 18 ur namenjeno teoriji, 52 ur pa vajam. Pri vajah se razred deli v dve skupini. Pouk poteka digitalno 1:1, vsak dijak za svojim računalnikom.

Sledi kratka predstavitev vsebin, ciljev in načina dela pri pouku informatike v gimnaziji.

2 Učbenik in dodatna literatura

Učbenik in dodatna literatura je na spletu. Elektronski učbenik za Računalništvo in informatiko v gimnaziji je na naslovu: <https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/book/index.html>

3 Obvezni zvezki

Zvezka oz. zvezkov pri predmetu Informatika ni. Zapiski in vaje so v elektronski obliki.

4 Načini ocenjevanja

V šolskem letu bodo znanje preverjali in ocenjevali na naslednje načine:

- pisno ocenjevanje znanja;
- ocenjevanje praktičnega dela oziroma vaj;
- ustno ocenjevanje znanja.

Načrt ocenjevanja določa vsebinske sklope, ki so vključeni v posamezno ocenjevanje, ter način oblikovanja ocene.

5 Seznanitev s kriteriji

Pred posameznim ocenjevanjem bodo dijaki seznanjeni:

- z vsebino, ki bo predmet ocenjevanja;
- z načinom izvedbe ocenjevanja;
- z merili oziroma kriteriji ocenjevanja;
- pri pisnem in praktičnem ocenjevanju tudi s kriterijem pretvorbe doseženih točk v oceno.

Kriteriji bodo dijakom dostopni tudi v spletni učilnici.

6 Sprotno delo

Pri predmetu Informatika je pomembno sprotno delo. Dijaki morajo redno opravljati naloge in vaje, ki so objavljene v spletni učilnici.

Pri ocenjevanju vaj se dosežene točke seštevajo. Za pozitivno oceno vaj je treba doseči najmanj **60 % vseh možnih točk**.

7 Samostojnost pri delu

Pri reševanju nalog se pričakuje samostojno delo dijaka. Pri praktičnih nalogah in programiranju je dovoljena uporaba pripomočkov in virov, ki jih učitelj določi za posamezno nalogo.

Uporaba nedovoljenih pripomočkov oziroma pomoč druge osebe pri ocenjevanju pomeni kršitev pravil ocenjevanja in se obravnava v skladu s šolskimi pravili.

8 Opravljanje in oddaja nalog

Dijak je odgovoren za pravočasno opravljanje in oddajo nalog.

Pri nalogah, ki se rešujejo v spletni učilnici, mora dijak preveriti, ali je bila naloga uspešno oddana in ali je sistem zabeležil njegov rezultat.

Roki za oddajo posameznih nalog so objavljeni v spletni učilnici.

9 Odsotnost pri ocenjevanju

V primeru odsotnosti pri načrtovanem ocenjevanju dijak ravna v skladu s pravili šole in navodili učitelja.

Nadomestno ocenjevanje se izvede v skladu z veljavnimi šolskimi pravili.

10 Uporaba umetne inteligence

Pri nalogah, pri katerih je uporaba umetne inteligence dovoljena, mora dijak upoštevati navodila učitelja.

Če je uporaba umetne inteligence pri določeni nalogi dovoljena, mora dijak še vedno razumeti oddano rešitev in jo biti sposoben razložiti.

Pri ocenjevanju se lahko preveri samostojno razumevanje in poznavanje oddane rešitve.

Če uporaba umetne inteligence pri nalogi ni dovoljena, se šteje njena uporaba za uporabo nedovoljenega pripomočka.

11 Sprotno spremljanje dosežkov

Dijak lahko svoje dosežke in rezultate spremlja v spletni učilnici. Pri vajah lahko sproti spremlja dosežene točke in s tem svoj napredek glede na kriterij ocenjevanja.

Dijak je dolžan spremljati objavljena navodila, roke in obvestila v spletni učilnici.

12 Odgovornost dijaka

Dijak je odgovoren za:

- redno spremljanje pouka in objav v spletni učilnici;
- pravočasno opravljanje nalog;

- pripravo na ocenjevanje;
- upoštevanje navodil pri posameznem ocenjevanju;
- samostojno in pošteno opravljanje nalog.

13 Seznanjenost

Z načrtom in merili ocenjevanja znanja ter uvodnimi navodili so dijaki seznanjeni na začetku šolskega leta.

Morebitne spremembe ali dopolnitve, ki so potrebne zaradi organizacije pouka ali veljavnih predpisov, bodo dijakom pravočasno sporočene.

14 Tekmovanja

Aktiv informatike v šolskem letu 2026/27 organiziran naslednja tekmovanja:

Tekomvanje	Termin
Tekmovanje ACM Bober	Šolsko 10. 11.2026
Tekmovanje ACM iz računalništva in informatike	Šolsko 22.1.2027
zotks računalniško programiranje	Šolsko 15.1.2027
Matemček (http://www.mathema.si)	Šolsko 6.11.2027

15 Krožek

Krožek računalništva je priprava na tekmovanja iz računalniškega programiranja. Krožek izvaja Igor Kralj, prijava po elek. pošti igork@gimkp.si.